**QUESTÕES OBJETIVAS DO SLIDE 1**

**MESTRANDA:** Conceição de Maria B. de Melo

**1. Qual é o componente responsável por fornecer uma interface entre o usuário e o sistema computacional?**

(A) Hardware

(B) Software

(C) Sistema operacional

(D) Sistema de entrada e saída

Resposta: (D)

O sistema de entrada e saída é responsável por receber informações do usuário e fornecer os resultados do processamento do sistema computacional ao usuário.

**2. Qual é a definição de algoritmo?**

(A) Um conjunto de instruções que descrevem uma sequência de passos para resolver um problema.

(B) Um programa de computador que executa uma tarefa específica.

(C) Um conjunto de dados que são usados para resolver um problema.

(D) Um conjunto de algoritmos que são usados para resolver um problema.

Resposta: (A)

Um algoritmo é um conjunto de instruções que descrevem uma sequência de passos para resolver um problema.

**3. Quais são as três estruturas básicas de algoritmos?**

(A) Sequenciais, de repetição e de decisão.

(B) Sequenciais, de função e de decisão.

(C) Sequenciais, de loop e de if-else.

(D) Sequenciais, de loop e de switch-case.

Resposta: (A)

As três estruturas básicas de algoritmos são:

* Sequenciais: executam as instruções em sequência, uma a uma.
* De repetição: repetem uma sequência de instruções até que uma condição seja satisfeita.
* De decisão: executam uma sequência de instruções diferente, dependendo do valor de uma expressão.

**4. Qual das seguintes afirmações é verdadeira sobre a linguagem Python?**

(A) É uma linguagem de alto nível, que facilita o desenvolvimento de software.

(B) É uma linguagem de baixo nível, que permite o acesso direto ao hardware.

(C) É uma linguagem de propósito geral, que pode ser usada para desenvolver qualquer tipo de software.

(D) É uma linguagem interpretada, que não precisa ser compilada antes da execução.

Resposta: (A)

A linguagem Python é uma linguagem de alto nível, que facilita o desenvolvimento de software. Ela é também uma linguagem interpretada, que não precisa ser compilada antes da execução.

**5. Quais são as principais estruturas de decisão utilizadas na programação de sistemas?**

(A) Se-então

(B) Se-senão

(C) Se-senão-se

(D) Todas as alternativas anteriores

Resposta: (D)

As principais estruturas de decisão utilizadas na programação de sistemas são:

* Se-então: executa uma sequência de instruções se uma condição for verdadeira.
* Se-senão: executa uma sequência de instruções se uma condição for verdadeira, ou outra sequência de instruções se a condição for falsa.
* Se-senão-se: executa uma sequência de instruções se uma condição for verdadeira, ou outra sequência de instruções se a condição for falsa, ou outra sequência de instruções se uma terceira condição for verdadeira.